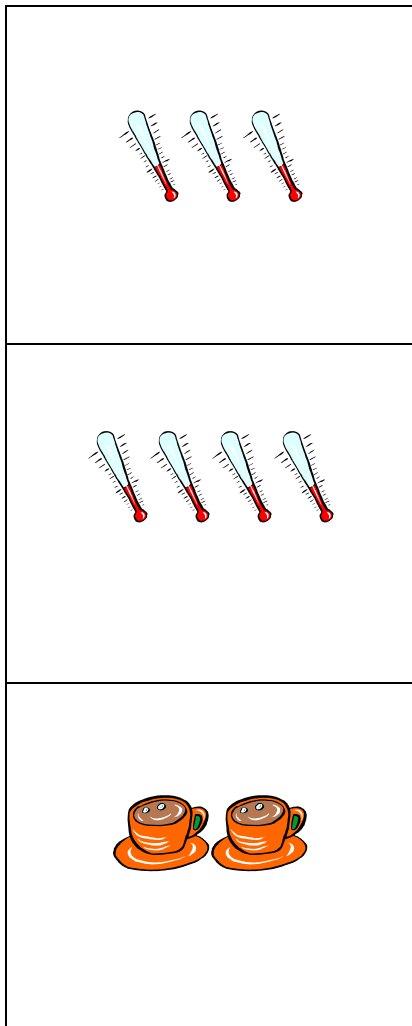


Trek een lijntje van de plaatjes naar het goede getal.



2

4

1

6

5

3

