

Sneeuwitje

Intro

Spelers

Voorstellen van de spelers: Alle spelers

Muziek: De Indische waterlelies van de Efteling

Microfoon: verteller

Verteller: Dames en heren, welkom! Wij spelen vanavond voor u het beroemde sprookje Sneeuwitje! Ik stel u voor aan de spelers: Sneeuwitje!
De koning!
De koningin!
De Prins!
De bedienden!
De dieren!
En natuurlijk alle zeven dwergen!
Veel plezier!

Spel: iedereen af.

Muziek uit

Scène 1

Spelers

Verteller(s):	(3-4-5)
Sneeuwitje:	(0-1-2)
Stiefmoeder:	(0-1-2)
Koning:	(0-1-2)
Bediende 1:	(0-1-2)
Bediende 2:	(0-1-2)

Materiaal

Troon, speelgoed voor Sneeuwitje

Plaats

Kasteel

Spel: Sneeuwitje spelend op het podium

Verteller: Er was eens een lief, klein prinsesje. En dat prinsesje was niet alleen líéf; ze was ook heel erg mooi. Ze had lang, zwart haar, felrode lipjes en haar gezichtje was zo wit als sneeuw. Daarom werd ze Sneeuwitje genoemd. De moeder van Sneeuwitje leefde niet meer, en dus woonde ze alleen met haar vader, de koning, en een paar bedienden in een groot paleis.

Spel: Koning komt er bij, met twee bedienden.

Verteller: De koning wilde graag dat Sneeuwitje een nieuw moeder zou krijgen. Daarom zocht hij een vrouw om mee te trouwen. En op een dag vond hij er één.

Spel: Stiefmoeder komt er bij. Alle spelers gaan bij elkaar staan alsof ze op de foto gaan.

Verteller: Het was een vrouw die zei dat ze heel veel van de koning hield. En ze zei ook dat ze Sneeuwitje erg lief vond. Maar eigenlijk wás dat helemaal niet zo.

Spel: Stiefmoeder v-teken achter Sneeuwitje haar hoofd. Als de koning kijkt snel weer weg doen.

Verteller: De vrouw wilde alleen maar met de koning trouwen, omdat ze dan koningin zou worden en heel erg rijk zou zijn. De koning had dat helemaal niet in de gaten. Hij dacht echt dat hij een aardige vrouw had gevonden én een lieve moeder voor Sneeuwitje. Een beetje dom van de koning. Maar ja, hij was verliefd en verliefde mensen doen soms rare dingen. De koning trouwde met zijn nieuwe vrouw en het hele land vierde feest.

Iedereen af (in polonaise)

Scène 2

Spelers

Verteller(s):	(3-4-5)
Sneeuwitje:	(3-4-5)
Koningin:	(3-4-5)
Koning:	(3-4-5)
Spiegel	(3-4-5)

Materiaal

Troon, schortje

Plaats

Kasteel

Verteller Vanaf dat moment had Sneeuwitje dus weer een moeder: een stiefmoeder. Zo noem je dat, want het was natuurlijk niet haar échte moeder. De koning dacht dat het allemaal erg goed ging tussen Sneeuwitje en haar stiefmoeder. Maar als de koning er niet bij was, deed de nieuwe koningin vreselijk onaardig tegen Sneeuwitje. De koningin was ook jaloers op Sneeuwitje. Want toen Sneeuwitje groter werd, werd ze mooier en mooier.

Spel: wissel Sneeuwitje voor een groter meisje

Verteller Zó mooi, dat ze het mooiste meisje van het hele land was. De koningin vond dat verschrikkelijk, want ze wilde zélf de mooiste van het land zijn.

Op een dag moest de koning op reis. De gebeurde wel vaker. Sneeuwitje vond dat heel erg, want als haar vader er niet was, kon de koningin de hele dag onaardig tegen haar doen. En dat gebeurde dan ook. De koningin snauwde haar af, Sneeuwitje kreeg klappen en ze mocht bijna niets van haar stiefmoeder.

Spel: Sneeuwitje af. Spiegel op.

Verteller Het werd allemaal nog erger nadat de koningin in de stad een toverspiegel had gekocht. Het was een spiegel die kon praten. Toen de spiegel thuis aan de muur hing, ging de koningin er voor staan en zei:

Koningin Spiegeltje, spiegeltje aan de wand. Wie is het mooiste van het land?

Spel: Spiegel denkt even na

Spiegel U bent natuurlijk heel mooi, maar Sneeuwitje is nog honderd keer mooier dan u!

Koningin Wát zeg je? Ben je nou helemaal gék geworden? Je liegt, want ík ben de mooiste van het hele land.

Spiegel Spiegel kunnen niet liegen. Sneeuwwitje is gewoon mooier!
Daar is nu eenmaal niets aan te doen! U mag blij zijn dat u nummer twee bent.

Koningin Blij, Blij....? Ik ben helemaal niet blij! Maar wacht maar... Ik zal die Sneeuwwitje wel krijgen!

Verteller En toen bedacht de koningin een ontzettend gemeen plan.
Koningin Zeg spiegel. Stel je nou eens voor dat Sneeuwwitje er niet meer zou zijn. Zou ik dan wél de mooiste van het hele land zijn?

Spiegel Dan wel. Maar Sneeuwwitje is er nu eenmaal, dus hoger dan nummer twee zult u echt niet komen.

Koningin Dat zullen we dan nog wel eens zien, beste spiegel.
Spel: Koningin lacht gemeen en gaat af.

Scène 3

Spelers

Verteller(s): (3-4-5)
Koningin: (3-4-5)
Jager: (3-4-5)
Sneeuwitje: (3-4-5)
Evt. Dieren:
Evt. Twee bedienden:

Materiaal

Troon, geweer,

Plaats

Kasteel
Bos

Verteller In de grote zaal van het paleis ging de koningin op haar troon zitten en riep de bediende bij zich.

Koningin Ga jij de jager voor me halen. En snel ook!
Spel: bediende gaat af en komt terug met de jager.

Koningin Dag, beste jager. Ik heb een klusje voor je. Dat wil je vast wel even voor me doen.

Jager Voor de koningin doe ik alles

Koningin Zo hoort het ook. Neem Sneeuwitje dan mee naar het bos en schiet haar dood.

Jager *(schrikt)* Maar....maar....

Koningin Niks te maren. Je gaat je geweer halen en je doet wat je gezegd is. En als je het níét doet, dan laat ik je uit het raam gooien. En denk er om: er groeien een heleboel brandnetels onder het raam.
Spel: Koningin af. De jager pakt zijn geweer en zoekt Sneeuwitje. Sneeuwitje op.

Jager Ga je mee wandelen?

Sneeuwitje Graag. Maar ik moet het wel even aan mijn stiefmoeder vragen, hoor.

Jager Natuurlijk. Ga maar gauw.

Sneeuwitje *(verbaasd)* Mijn stiefmoeder vindt het goed. Ze vindt het zelfs leuk dat ik met u mee ga.
Spel: Lopen samen naar het bos. Jager stopt en kijkt Sneeuwitje verdrietig aan.

Jager: Ik moet je iets zeggen. Ik weet niet wat er aan de hand is, maar de koningin is ontzettend boos op je. Ze is zo boos dat ze wil dat ik je doodschiet. Daarom wilde ze ook dat je mee naar het bos ging.

Sneeuwitje

(geschrokken en huilend) Waaróm dan?

Jager

Ik weet het ook niet. Maar maak je geen zorgen. Natúúrlijk zal ik je niet doodschieten. Ik gewoon tegen de koningin dat ik gedaan heb wat ze vroeg. Maar jij Sneeuwitje, jíj moet je ergens in het bos verstoppen, net zolang tot je vader weer thuis komt van zijn verre reis. Dan pas kun je terug naar het paleis om hem te vertellen wat er gebeurd is.

Sneeuwitje

(snikkend) Ja. Dat moet ik dan maar doen. Bedankt hoor, lieve jager.

Spel Sneeuwitje geeft de jager een kus op de wang en rent weg. Jager loopt terug naar het kasteel en gaat af.

Scène 4

Spelers

Verteller(s): (3-4-5)

Sneeuwitje: (0-1-2)

Evt. Dieren:

Materiaal

7 stoeltje, tafel, 7 bordjes, 7 bekertjes, 7 dekentjes, eten: druiven, chocola, brood, etc.

Plaats

Huisje van de dwergen

(spel volgt de verteller)

Verteller: Nadat Sneeuwitje heel lang gelopen had, zag ze in de verte een heel klein huisje. Toen ze voor het huisje stond, klopte ze aan. Maar er deed niemand open. Sneeuwitje voelde aan de deur. Hij was niet op slot. "Joehoe" riep Sneeuwitje.

Sneeuwitje Joehoe...

Verteller Is daar iemand?

Sneeuwitje Is daar iemand?

Verteller Maar er kwam geen antwoord. Voorzichtig stapte Sneeuwitje het huisje in. Het zag er schattig uit. Ze telde de stoeltjes.

Sneeuwitje 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

Verteller Het waren er zeven. En de bordjes.

Sneeuwitje 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

Verteller En de bekertjes.

Sneeuwitje 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

Verteller En op de bordjes lagen allemaal lekkere dingen. O, wat heb ik een honger, dacht Sneeuwitje, maar ja, ik kan natuurlijk niet zomaar een bordje leegeten. Dat zou wel erg onbeleefd zijn. Maar toen haar maag steeds harder ging rammelen, kreeg ze een idee. Weet je wat, ik neem gewoon van elk bordje een klein beetje. Dan merkt niemand het.

Sneeuwitje Weet je wat, ik neem gewoon van elk bordje een klein beetje. Dan merkt niemand het.

Verteller En dus pakte Sneeuwitje van ieder bordje iets lekkers en stak het in haar mond. Toen haar buik vol was, liep ze naar een andere kamer. Daar stonden zeven bedjes naast elkaar. Ineens voelde Sneeuwitje hoe moe ze was. Ze liep naar de bedjes toe. En even later sliep Sneeuwitje als een roos

Scène 5

Spelers

Materialen Kaboutermutsen en -werktuig (bezems, schoppen, emmers)

Plaats op en rond het podium, naast (en tussen?) het publiek

Liedje+dansje: Hei ho

Spel: Dwergeren zingen, werken en dansen. Aan het eind blijven er zeven over (zie spelers scène 6). Die lopen achter elkaar aan zingend over het podium tot ze bij het huisje zijn..

Scène 6

Spelers

Verteller(s) (3-4-5)

Dwerg 1: (3-4-5)

Dwerg 2: (3-4-5)

Dwerg 3: (3-4-5)

Dwerg 4: (3-4-5)

Dwerg 5: (3-4-5)

Dwerg 6: (3-4-5)

Dwerg 7: (3-4-5)

Sneeuwwitje: (3-4-5)

Materiaal 7 stoeltjes, tafel, 7 bordjes, 7 bekers, eten, 7 dekentjes

Plaats Huisje van de dwergen

Dwerg 1 We gaan lekker eten jongens

Dwergen Jaaa!

Spel: De dwergen kijken stil en verbaasd naar de lege bordjes.

Dwerg 2 Hoe kan dat nou?

Dwerg 3 Iemand heeft een druifje van mijn bord gepakt.

Dwerg 4 Van mijn bord is een chocolaatje weg

Dwerg 5 En uit mijn broodje is een hapje genomen.

Dwerg 6 Er heeft iemand uit mijn beker gedronken.

Dwerg 7 En op mijn stoeltje gezeten!

Spel: de dwergen kijken elkaar verbaasd aan en kijken dan naar de bedjes, waar Sneeuwwitje in ligt te slapen. Ze lopen er stil naar toe.

Dwerg 1 Kijk nou...

Dwerg 2 Er ligt een meisje te slapen
Dwerg 3 Wat een lief, mooi meisje
Dwerg 4 Het lijkt wel een prinsesje
Spel: Sneeuwwitje wordt wakker en kijkt naar de dwergen.
Sneeuwwitje Hallo. Wie zijn jullie?
Dwergen Wij zijn de zeven dwergen
Dwerg 5 En wie ben jij?
Dwerg 6 En wat kom je hier doen?
Sneeuwwitje Ik ben Sneeuwwitje. Enne...Ik eh... ik moest me verstoppen.
Dwerg 7 Verstoppén? Waarom moest je je verstóppen?
Verteller Sneeuwwitje begon te huilen. Snikkend vertelde ze wat er allemaal gebeurd was.
Dwergen Wat een stomme rotkoningin!
Dwerg 1 Nou, blijf jij maar fijn bij ons tot je vader weer thuis is.
Verteller Sneeuwwitje was dolblij dat ze mocht blijven. En de zeven dwergen vonden het erg gezellig om het meisje in huis te hebben.

Scène 7

Spelers

Verteller(s):	(3-4-5)
Koningin	(3-4-5)
Jager:	(3-4-5)
Spiegel:	(3-4-5)
Bediende 1:	(3-4-5)
Bediende 2:	(3-4-5)

Materiaal

geweer, spiegelijst, koffer, koffer met verkleedkleden, fruitschaal met appels, potje vergif

Plaats

Kasteel

Verteller	Intussen was de jager weer terug gegaan naar het paleis.
Koningin	En? Heb je Sneeuwwitje doodgeschoten?
Jager	Jazeker.
Koningin	Mooi zo. Dan ga ik snel naar mijn toverspiegel om te vragen wie er nú het mooiste van het land is.
Verteller	De jager schrok, want hij begreep natuurlijk best dat de koningin snel zou merken dat Sneeuwwitje helemaal niet dood was. Daarom pakte hij snel zijn koffer en maakte dat hij weg kwam.
<i>Spel: jager met koffer af. Bedienden brengen de spiegel op. Koningin staat er opgewonden voor.</i>	
Koningin	Spiegeltje, spiegeltje aan de wand. Wie is de mooiste van het land?
Spiegel	Tja. U bent natuurlijk erg mooi. Maar Sneeuwwitje, die bij de zeven dwergen in het bos woont, is nog véél mooier!
Koningin	<i>(woedend)</i> WAT?! Laat onmiddellijk die stomme jager bij me komen!
Bediende 1	Het spijt ons.
Bediende 2	Maar de jager is net op vakantie gegaan
Bediende 1	En we weten niet wanneer hij terugkomt.
Koningin	Ja, ja! Nou, dan regel ik het zélf wel.
Verteller	En ja hoor. Zeven dagen lang probeerde de koningin een goed plan te bedenken. En op de achtste dag had ze een idee. Ze haalde meteen een koffer met verkleedkleden van zolder en veranderde zichzelf in een lief, oud dametje. Toen pakte ze een appel van de fruitschaal en smeerde hem helemaal in met vergif.

Koningin

(lacht gemeen) Sneeuwwitje is altijd al dol op appeltjes geweest, dus dit zal haar lekker smaken.

Verteller

Daarna liep ze het paleis uit en ging op weg naar het huisje van de zeven dwergen.

Scène 8

Spelers

Verteller(s):	(3-4-5)
Dwerg 1:	(3-4-5)
Dwerg 2:	(3-4-5)
Dwerg 3:	(3-4-5)
Dwerg 4:	(3-4-5)
Dwerg 5:	(3-4-5)
Dwerg 6:	(3-4-5)
Dwerg 7:	(3-4-5)
Sneeuwitje:	(3-4-5)
Dametje:	(3-4-5)
Koningin:	(evt zelfde als dametje)

Materiaal bezem, glas water, appel, raam, koffer

Plaats Huisje van de dwergen

(Dametje kan iemand anders zijn dan koningin...)

Verteller De dwergen waren die morgen al vroeg opgestaan omdat ze nog heel veel in het bos moesten doen.

Dwerg 1 Doe de deur maar goed op slot, Sneeuwitje.

Dwerg 2 En niemand binnen laten, hè?

Sneeuwitje Nee hoor. Dat zal ik echt niet doen.

Spel Sneeuwitje ruimt het huisje op en veegt de vloer. Ze neuriet een liedje.

Verteller Toen zag ze een oud vrouwtje aan komen.

Sneeuwitje *(zacht)* wat een lief, oud dametje.

Spel Dametje klopt op de deur.

Dametje Heb jij misschien een glaasje water voor me?

Sneeuwitje Ik mag niet opendoen

Dametje O. Maar misschien kun je het dan door het raam aangeven?

Sneeuwitje Ja, natuurlijk. Wacht maar even.

Spel Sneeuwitje pakt een glas water en geeft het door het raam aan het dametje.

Dametje Je bent een lief meisje. Hoeveel moet ik je betalen?

Sneeuwitje Betalen? Kom nou. Dat hoeft natuurlijk niet.

Dametje Ach. Je bent een schat. Weet je wat? Ik heb nog een lekker appeltje bij me. Dan is dát voor jou.

Sneeuwitje Dank u wel.

Dametje Neem maar gauw een hapje. Ik heb er zelf al drie op en ze zijn echt heerlijk.

Sneeuwitje *(neemt een hap)* MMM! *(valt op de grond)*

Dametje
Verteller

(lacht gemeen) Ziezo. Dát is dan ook weer geregeld.

Snel ging ze terug naar het paleis, propte de verkleedkleden
in de koffer en deed haar koninginnekleden weer aan.

Koningin

Nu Sneeuwwitje dood is, ben IK de mooiste van het hele land!
(juicht)

Scène 9

Spelers

Verteller(s)	(3-4-5)
Dwerg 1:	(0-1-2)
Dwerg 2:	(0-1-2)
Dwerg 3:	(0-1-2)
Dwerg 4:	(0-1-2)
Dwerg 5:	(0-1-2)
Dwerg 6:	(0-1-2)
Dwerg 7:	(0-1-2)
Sneeuwitje:	(0-1-2)
Prins:	(0-1-2)
Dieren:	(0-1-2)

Materiaal

zakdoekjes, gereedschap, glazen kistje, stukje appel, paard

Plaats

Huisje van de dwergen

Verteller	Toen de dwergen thuis kwamen klopten ze op het deurtje. Maar niemand deed open. "Waar zou Sneeuwitje zijn?" Vroeg één van de dwergen.
Dwerg 1	Waar zou Sneeuwitje zijn?
Verteller	Hij liep naar het open raam en keek naar binnen. Daar zag hij Sneeuwitje op de grond liggen. "Er is iets met Sneeuwitje!" riep hij bang.
Dwerg 1	Er is iets met Sneeuwitje!
Verteller	Razendsnel klommen de dwergen over de vensterbank heen naar binnen. De één voelde aan haar pols, een ander voelde aan haar hoofd, en een derde luisterde of haar hartje nog klopte. "Ik denk dat ze dood is" zei één van de dwergen zacht.
Dwerg 2	Ik denk dat ze dood is.
Verteller	De anderen knikten. En toen snikten alle dwergen het uit van verdriet. Ze huilden en huilden, en hun zakdoekjes werden kletsnat van alle tranen. "Nu moeten we Sneeuwitje missen" snikte de oudste dwerg.
Dwerg 3	waahaasniksnikboehoe
Dwerg 4	Wat afschuwelijk!
Dwerg 5	Ze was zo vreselijk lief!

Verteller De dwergen maakten een mooi glazen kistje. "Daar leggen we Sneeuwwitje in." Zei de oudste dwerg. "Dan kunnen we nog een poosje naar haar kijken.

Dwerg 3 Daar leggen we Sneeuwwitje in. Dan kunnen we nog een poosje naar haar kijken.

Verteller Toen het kistje klaar was legden ze Sneeuwwitje heel voorzichtig in het kistje. De dieren uit het bos wilden haar ook nog even zien

Spel verschillende dieren komen verdrietig naar haar kijken (zacht treurig muziekje)

Verteller Toen het al bijna donker was, hoorden de dwergen een paard aankomen. Op het paard zat een man. Het was een knappe, jonge prins.

Prins Wat is er aan de hand?

Verteller De dwergen vertelden hem het hele verhaal.

Spel: elk deel van het verhaal wordt kort uitvergroot gespeeld door een dwerg.

Verteller Over Sneeuwwitje, over de boze koningin, en hoe ze Sneeuwwitje dood in hun huisje hadden gevonden. De prins liep naar het kistje toe. Toen hij zag wie er in lag, sloeg hij zijn hand voor zijn mond.

Prins Oh! Wat een ontzettend lief meisje!

Verteller De prins boog voorover om nog beter naar Sneeuwwitje te kunnen kijken. Maar opeens gleed hij uit en viel tegen het kistje aan. Door de klap schoot er een stukje appel uit de keel van Sneeuwwitje. En langzaam, heel langzaam, begon ze weer te ademen.

Prins Kijk nou! Ze leeft nog!

Verteller De dwergen dansten van puur geluk in het rond. Snel maakte de prins het kistje open en hielp Sneeuwwitje om eruit te stappen.

Sneeuwwitje Wie ben jij? En waarom lag ik in dat kistje?

Prins Ik ben de prins.

Verteller En hij vertelde Sneeuwwitje wat er gebeurd was.

Sneeuwwitje (geschrokken) OH! Wat ben ik dan blij dat je toevallig tegen het kistje aan viel.

Verteller En daarna vertelde Sneeuwwitje van het lieve oude vrouwtje dat haar een appeltje gegeven had. Toen de dwergen dát hoorden, begonnen ze boos te schreeuwen. "Helemaal geen lief oud vrouwtje! Dat moet de koningin geweest zijn! Dat gemene mens had zich natuurlijk verkleed!

Dwerg 5 Als ik haar ooit tegenkom, dan geef ik haar een harde schop tegen haar achterwerk!

Dwerg 6 En ik strooi allemaal pissebedden in haar haar!

Dwerg 7 Ik bijt in haar neus!

Dwerg 2 En ik pak een hamer, en dan sla ik al haar tenen zo plat als een dubbeltje!

Verteller En zo gingen ze maar door. De dwergen bedachten het ene na het andere plan om de koningin te straffen. Ondertussen kon de prins zijn ogen niet van Sneeuwwitje afhouden. Nooit eerder had hij zo'n lief, mooi meisje gezien. Het was echt het meisje van zijn dromen. Ineens nam de prins een besluit. Hij liep naar Sneeuwwitje toe en knielde voor haar neer.

Prins Lieve Sneeuwwitje, wil je alsjeblieft, alsjeblieft met me trouwen?

Sneeuwwitje Dat wil ik heel graag, want ik vind je heel erg lief.

Prins *(juicht)* Ze wil met me trouwen!

Dwergen HOERA!

Verteller De prins gaf Sneeuwwitje een kusje op haar neus en zette haar op zijn paard. Samen reden ze naar het paleis van de prins. En de zeven dwergen? Die gingen natuurlijk mee.

Scène 10

Spelers

Verteller(s): (3-4-5)

Koningin: (3-4-5)

Spiegel: (3-4-5)

Materiaal

Spiegellijst, koffers en tassen

Plaats

Kasteel

Verteller

De boze koningin dacht intussen nog steeds dat zij nu de mooiste van het land was. Trots ging zij voor haar spiegel staan en vroeg:

Koningin

Spiegeltje, spiegeltje aan de wand. Wie is het mooiste van het land?

Spiegel

Sneeuwwitje natuurlijk, die vandaag gaat trouwen met haar prins. En ze zal nog mooier worden dan ze al is. Maar haar vader, de koning, zal woedend zijn als hij hoort wat u gedaan heeft. U kunt maar het beste weggaan, anders loopt het niet goed met u af.

Verteller

De koningin schrok verschrikkelijk! Ze pakte snel een paar spullen bij elkaar en vluchtte de bergen in. En niemand, niemand heeft haar ooit nog terug gezien.

Scène 11

Spelers

Verteller(s)	(3-4-5)
Prins	(3-4-5)
Sneeuwitje:	(3-4-5)
Dwerg 1:	(3-4-5)
Dwerg 2:	(3-4-5)
Dwerg 3:	(3-4-5)
Dwerg 4:	(3-4-5)
Dwerg 5:	(3-4-5)
Dwerg 6:	(3-4-5)
Dwerg 7:	(3-4-5)
Gasten:	(3-4-5)

Materiaal

Plaats: Het kasteel

Spel: alle spelers staan achter op het toneel; bedienden, dieren, gasten. Iedereen komt langs om te feliciteren (als op een receptie) Op de voorgrond staan de prins, Sneeuwitje en de zeven dwergen. De koning komt later op. Muziek zacht aan na de laatste zin harder zetten en allemaal buigen.

Verteller	Een paar dagen later werd de bruiloft gevierd. Sneeuwitje zag er schitterend uit in een witte jurk met gouden en zilveren bloemen. Gelukkig was haar vader net op tijd terug van zijn reis, zodat hij Sneeuwitje en de prins kon feliciteren. En toen hij hoorde wat de koningin gedaan had, was hij ontzettend blij dat ze was verdwenen. De zeven dwergen keken stralend naar de mooie Sneeuwitje die met haar lieve prins danste.
Prins	<i>(fluisterend)</i> Ik vind je zo lief, zo vreselijk lief.
Sneeuwitje	Ik jou ook. Ik ben heel erg blij met je.
Verteller	En zo leefden ze samen nog LANG EN GELUKKIG!

Muziek harder, licht uit.

Licht aan, buigen (per groep?)

Materialen:

Spiegellijst waar iemand achter/in kan staan.

Geweer van de jager

7 stoeltje om een tafel 7 bordjes, 7 bekertjes, 7 mesjes, vorkjes en lepeltjes.

Lekkere dingen voor op de bordjes. Druiven, chocolaatjes, broodjes.

7 kleine bedjes (7 dekentjes? In de kleuren van de truien van de dwergen.)

schep, emmer aan een stok, zak aan een stok, stok, zak, enz. (voor alle dwergen iets.)

koffer voor de jager

koffer met verkleedkleden voor de koningin

fruitschaal met appels

potje vergif

mandje

bezem voor sneeuwwitje

glaasje water

zeven zakdoekjes (met natte spons er in, kunnen de dwergen zakdoek uitknijpen)

glazen kistje?

(stok)Paard

Witte jurk met gouden en zilveren bloemen

Raam en deur van het huisje?

Kleding:

Verteller(s):

Sneeuwwitje: lang, zwart haar, jurk, vanaf scène 2 een schortje, eind witte
bruidsjurk.

Stiefmoeder: kroontje,

Koning: kroon,

Bediende 1:

Bediende 2:

Prins: kroontje

Spiegel: zwarte kleren en een zilveren lijst waar het hoofd doorheen kan.

Dwerg 1: rood

Dwerg 2: geel

Dwerg 3: licht blauw

Dwerg 4: groen

Dwerg 5: paars

Dwerg 6: oranje

Dwerg 7: donker blauw

Dieren:

Dametje:

Gasten:

Rolverdeling:

Intro

Verteller: (3-4-5)

Alle spelers

Scène 1

Verteller(s): (3-4-5)

Sneeuwitje: (0-1-2)

Stiefmoeder: (0-1-2)

Koning: (0-1-2)

Bediende 1: (0-1-2)

Bediende 2: (0-1-2)

Scène 2

Verteller(s): (3-4-5)

Sneeuwitje: (3-4-5)

Koningin: (3-4-5)

Koning: (3-4-5)

Spiegel (3-4-5)

Scène 3

Verteller(s): (3-4-5)

Koningin: (3-4-5)

Jager: (3-4-5)

Sneeuwitje: (3-4-5)

Evt. Dieren:

Evt. Twee bedienden

Scène 4

Verteller(s): (3-4-5)

Koningin: (3-4-5)

Jager: (3-4-5)

Sneeuwitje: (3-4-5)

Evt. Dieren:

Evt. Twee bedienden

Scène 5

Dwergen:

Scène 6

Verteller(s) (3-4-5)

Dwerg 1: (3-4-5)

Dwerg 2: (3-4-5)

Dwerg 3: (3-4-5)
Dwerg 4: (3-4-5)
Dwerg 5: (3-4-5)
Dwerg 6: (3-4-5)
Dwerg 7: (3-4-5)
Sneeuwitje: (3-4-5)

Scène 7

Verteller(s): (3-4-5)
Koningin (3-4-5)
Jager: (3-4-5)
Spiegel: (3-4-5)
Bediende 1: (3-4-5)
Bediende 2: (3-4-5)

Scène 8

Verteller(s): (3-4-5)
Dwerg 1: (3-4-5)
Dwerg 2: (3-4-5)
Dwerg 3: (3-4-5)
Dwerg 4: (3-4-5)
Dwerg 5: (3-4-5)
Dwerg 6: (3-4-5)
Dwerg 7: (3-4-5)
Sneeuwitje: (3-4-5)
Dametje: (3-4-5)
Koningin: (evt zelfde als dametje)

Scène 9

Verteller(s) (3-4-5)
Dwerg 1: (0-1-2)
Dwerg 2: (0-1-2)
Dwerg 3: (0-1-2)
Dwerg 4: (0-1-2)
Dwerg 5: (0-1-2)
Dwerg 6: (0-1-2)
Dwerg 7: (0-1-2)
Sneeuwitje: (0-1-2)
Prins: (0-1-2)
Dieren: (0-1-2)

Scène 10

Verteller(s): (3-4-5)
Koningin: (3-4-5)

Spiegel: (3-4-5)

Scène 11

Verteller(s) (3-4-5)

Prins (3-4-5)

Sneeuwitje: (3-4-5)

Dwerg 1: (3-4-5)

Dwerg 2: (3-4-5)

Dwerg 3: (3-4-5)

Dwerg 4: (3-4-5)

Dwerg 5: (3-4-5)

Dwerg 6: (3-4-5)

Dwerg 7: (3-4-5)

Gasten: (3-4-5)