

naam	:	Kelly Vandenbempt
klas DLO	:	3 BOKO
weekthema	:	Kastelen, ridders en jonkvrouwen en draken.

adres en telefoonnummer van de stageschool (plan op de achterzijde)

naam van het schoolhoofd

het schoolhoofd bevindt zich (plan)

stageklas: 3^e kl klas leeftijd: 5j aantal: 23

naam en telefoonnummer van de kleuteronderwijzer

de klas bevindt zich (plan)

	Maandag 24/11/03	Dinsdag 25/11/03	Woensdag 26/11/03	Donderdag 27/11/03	Vrijdag 28/11/03
thema uren	Scherpe tanden, lange staart	Bang voor de draak?	De vuurspuwende draak	De rommeldraak	De rommeldraak
8u40	KA: onthaal + gebed (O)	Bewegingsles: volksdans Tot 9u30	KA: onthaal + gebed (O)	KA: onthaal + gebed (O)	KA: onthaal + gebed (O)
	KA: rode draad: Er komt een draak bij het kasteel		KA: rode draad: de draak spuwt vuur (O)		
9u00	KI: drakenmemory (O)		KI: Spelen met versje: 'Stoer en sterk' (O)		
9u20	Keuzeprocess: GA: rommeldraak maken voor vrijdag (EB) ZA 1: oefenhoek (OOL) ZA 2: draak nieuwe tanden geven (knippen uit schuimrubber) (ZS) ZA 3: Bewegingshoek: kegelen (ZS) ZA 4: Spelen met ridderkasteel (ZS)	KA: onthaal + gebed (O) KA: verhaal: 'Kleine draak' Jassen aandoen	Keuzeprocess: ZA 1: Bewegingsmemory (EB) ZA 2: verkleedhoek (ZS) ZA 3: draken van groot naar klein rangschikken (OOL) ZA 4: Jassen aandoen		
10u20	Jassen aandoen			Jassen aandoen	Jassen aandoen

10u25

SPEELTIJD

10u40	Koekmoment in de refter	Koekmoment in de refter	Koekmoment in de refter	Koekmoment in de refter	Koekmoment in de refter
11u05	Wisselen + nieuw aanbod: ZA 1: Vul de staart van de draak op de juiste manier verder aan (OOL) ZA 2: timmerhoek (ZS)	Keuzeprocess: ZA 1: vrije expressie: draak schilderen waar je (niet) bang van zou zijn (ZS) ZA 2: werkblaadje (OOL) ZA 3: riddersverzamel spel (ZS) ZA 4: splitsbakjes (OOL)	Bewegingsmoment: slingerballen (EB)		
11u35	Opruimen	Opruimen		Opruimen	Opruimen
11u40	Muzikaal tussendoortje	Muzikaal tussendoortje	Muzikaal tussendoortje	Muzikaal tussendoortje	Muzikaal tussendoortje
11u50	Jassen aandoen	Jassen aandoen	Jassen aandoen	Jassen aandoen	Jassen aandoen

MIDDAGPAUZE

MIDDAGPAUZE

13u20	13uoo!!! KA: onthaal (O) Vrijspel: Verrijkte hoeken - Luisterhoek - oefenhoek GA: ridderverzamel spel (OWL)	KA: onthaal (O) KA: 'Rommeldraak' dramatiseren adhv bibliodrama (EB) Vrijspel: Verrijkte hoeken - Zandbak - Computerhoek
14u30	opruimen	opruimen

14u40 SPEELTIJD

14u55	Koekmoment in de kring	Koekmoment in de kring
15u10	KA: 'tableau vivant rommeldraak' (O)	KA: auditievepelletjes (O)
15u30	Dagafsluiting (O)	Dagafsluiting (O)
15u40	Jassen aandoen	Jassen aandoen
15u45	Naar huis	Naar huis

KA: onthaal (O)	KA: onthaal (O)
Vrijspel: Verrijkte hoeken	Vrijspel: Verrijkte hoeken
opruimen	opruimen

SPEELTIJD

Koekmoment in de kring	Koekmoment in de kring
KA: Verhaal vertellen: 'Krachtige ridder kas' (O)	Waarderingsmoment + uitdelen foto's (O)
Dagafsluiting (O)	Dagafsluiting (O)
Jassen aandoen	Jassen aandoen
Naar huis	Naar huis