



Lasso werpen:

Ga achter de lijn staan en probeer de lasso (hoepel aan een touw) om de paal te gooien. Iedereen mag 5x gooien.

Puntentelling: iedere keer raak is 10 punten.



Indianenbrood bakken:

Op een tennisracket proberen telkens 2 kinderen zo vaak mogelijk een brood (pittenzakje) omhoog te gooien en weer op te vangen. Tijdsduur: 2 min.

Puntentelling: 1 punt voor elke keer dat het brood weer opgevangen wordt.



Vredespijp doorgeven:

Een kind is de trommel-indiaan. De andere kinderen zitten in een kring en geven de vredespijp door. Het kind dat de pijp in zijn handen heeft als het getrommel stopt is af en mag gaan trommelen.



Vuurtje doven:

Twee groepjes kinderen mogen met kleine bekertjes water zo snel mogelijk naar de overkant lopen/rijden. Hier is tegen een maatbeker een vuurtje geplakt. Er mag een bepaalde tijd worden gelopen en na die tijd wordt gekeken welke groep er het meeste water heeft overgebracht. Puntentelling: noteer het aantal cl. of ml.



Speerwerpen:
Gooi de speer in één van de
hoepels.
Iedereen krijgt 5 pogingen.
Puntentelling:
10 - 10 - 20 - 10 - 10



Vredespijp roken:

Telkens mogen 2 kinderen proberen door aan een rietje te zuigen, een kraal uit een bekertje te halen en in een ander bekertje te laten vallen. Iedereen krijgt 3 minuten de tijd.

Puntentelling: 2 punten per kraal.



Vissen vangen:

Leg visjes van zacht snoep op een lange sjaal. Laat de kinderen ernaast zitten, in twee rijen tegenover elkaar. Geef ze allemaal een satéprikker. Beweeg samen met iemand anders de sjaal heen en weer: de kinderen moeten proberen een vis aan hun prikker te prikken. Puntentelling: 1 punt per visje.



Totempaal stapelen:

Stapel om de beurt een blok op de totempaal. Samen tellen hoe hoog hij wordt. De totempaal mag niet omvallen.

Puntentelling:

Tel het aantal blokken dat de totempaal heeft op het moment dat hij omvalt. Voor elke blok 2 punten.



Rooksignalenspel:

De indianen willen een bevriende stam uitnodigen voor een feest. Ze doen dit met rooksignalen. De groep moet proberen de rookwolk (witte ballon) zo lang mogelijk op de parachute te houden.

Puntentelling: aantal sec. x 2.



Naam:

Puntentelling:

Spel 1:

Spel 2:

Spel 3:

Spel 4:

Spel 5:

Benodigdheden Lasso werpen:

- Lijn of touw.
- Hoepel met een touw eraan vast geknoopt.
- Paal

Benodigdheden Indianenbrood bakken:

- 2 tennisrackets.
- 2 pittenzakjes.
- Stopwatch of horloge.

Benodigdheden Vredespijp doorgeven:

- trommel.
- Vredespijp.

Benodigdheden Vuurtje doven:

- 2 emmers water
- Plastic bekertjes.
- 2 maatbekers met vlammetjes erop geplakt.

Benodigdheden Speerwerpen:

- 5 hoepels.
- 5 stokken of speren.

Benodigdheden Vredespijp roken:

- Rietjes.
- Kralen.
- Plastic bekertjes.
- Stopwatch of horloge.

Benodigdheden Vissen vangen:

- Dropharingen.
- Satéprikkers.
- Lange sjaal.

Benodigdheden Totempaal stapelen:

- Grote blokken (onderbouw).
- Horloge of stopwatch.

Benodigdheden Rooksignalen- spel:

- Witte ballonnen.
- Parachute.
- Stopwatch.