

Heksenspel.

Dit is een spel voor 4 spelers. Elke speler krijgt een kaart met daarop een heks en een aantal heksenspulletjes. Een hoed, een bezem, een toverstaf, een vleermuis, een pan en een spin. Het spel draait om het herkennen van de beginletters van de heksenspulletjes. Op een (kleuren)dobbelsteen worden stickertjes geplakt met daarop de letters h, v, t, b, p en s. De spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen en benoemen de letter die ze gegooid hebben. Vervolgens proberen ze te achterhalen welk van de heksenspulletjes begint met de betreffende letter. Als dit gelukt is, mag het kaartje van het voorwerp op de afbeelding gelegd worden. De speler die het eerst alle 6 de kaartjes op zijn/haar kaart heeft, heeft gewonnen.















